

Manual Iniciando no TerraView 3.0 PLUS



INDICE

ARQUIVO

Criando o Banco.....	3
Desconectar Banco de Dados.....	5
Importar.....	5
Importar Raster Simples.....	7
Importar Raster.....	8
Importar Tabelas de Atributos.....	8
Exportar Vetorial.....	8
Geocodificação de Endereço.....	8
Imprimir Tela de Visualização e Tela de Gráfico.....	8
Sair do TerraView.....	9

EXIBIR

Utilizando Exibir.....	10
Barra de Ferramentas e Status.....	10
Árvore de Banco, Vista, Grade, Tela de Visualização, Tela de Gráfico.....	10

PLANO

Utilizando plano.....	11
-----------------------	----

VISTA

Utilizando Vista.....	12
Adicionar.....	12

TEMA

Utilizando Tema.....	14
Adicionar.....	14



ANÁLISE

Utilizando Análise.....	15
Espacial Moran.....	15
Mapa de Kernel.....	15

OPERAÇÃO

Utilizando Operação.....	16
Cursor de Apontamento, Zoom, Zoom In, Zoom Out, Vôo, Gráfico, Edição de Tema, Medição de Distancias, Cursor de Informações.....	16

Criando o Banco

Para acessar os dados do banco deve-se primeiramente, criá-lo. Uma vez criado, este encontra-se vazio, bem como as tabelas que nele existente. Isto é percebível, quando mostrado na "aba de Banco" , nenhum sinal aparecerá na frente do nome do Banco  . Percebe-se que o Banco está completo quando aparecer o sinal  seguindo do nome.

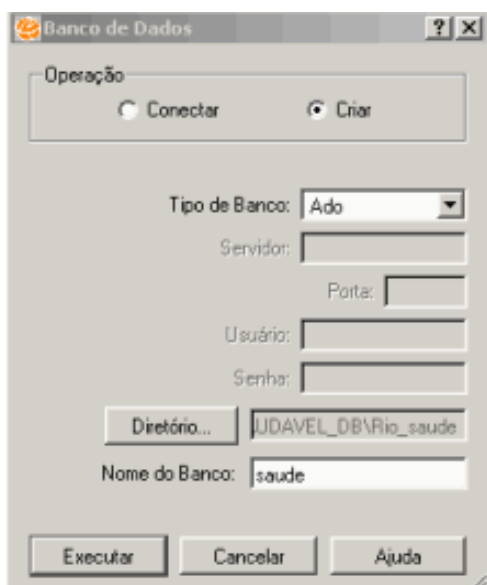
O Banco que estiver completo aparecerá na "aba Vista", seus complementos, Vista e Temas.

Para preencher este banco é necessário, após criado, importar os dados com os quais deseja fazer uso para seu trabalho de análise e consulta. O Banco de Dados estará completo para sua pesquisa, quando já estiver incorporado, Planos de Informação, Vista e Tema.

➡ Clique em **[Arquivo -> Banco de Dados]** , ou pressione o icone  , na barra de ferramentas, para abrir a janela "Banco de Dados", para criá-lo.

➡ Após pressionado o botão **[Banco de dados]** , aparecerá uma janela, onde você deverá fazer a escolha entre "Conectar ou Criar".

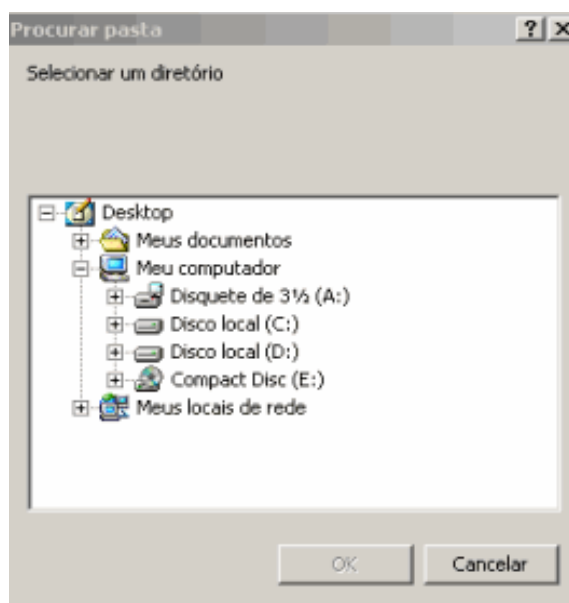
➡ Para visualizar os dados pela primeira vez, há a necessidade de Criar um Banco, cuja terminação será um arquivo com extensão ".mdb".



Você deverá escolher "Conectar", caso já tenha criado um Banco. Caso contrário não conseguirá fazer esta conexão, pois como o Banco já existe, foram criados Planos de Informação e seus dados. Estes serão acessados automaticamente, recuperando todos os dados lá existente

➡ Tipo de Banco escolha o item "Ado";

➡ Pressione o botão **[Diretório]** que irá abrir a janela de conexão do Windows - "Procurar pasta", onde seus dados se encontram no computador.



Após escolhido o local, diretório, onde estão seus dados, clique em "OK".

➡ Preencha o item **[Nome do Banco:]**

➡ Pressione o botão **[Executar]** da janela Banco de Dados. Será criado um banco, com a extensão ".mdb"

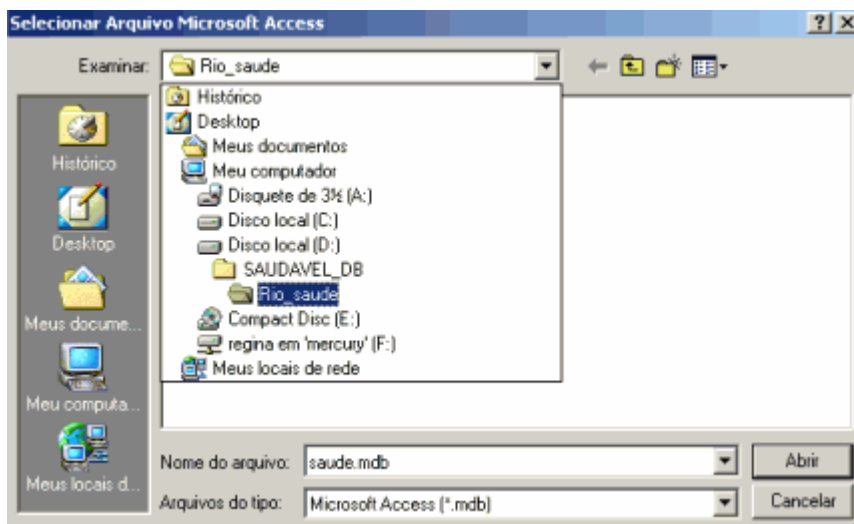


Não há necessidade de preencher o item "Usuário e Senha".

Retomando o que já foi descrito acima em Observações, tendo criado o banco ele armazena o arquivo .mdb em seu ambiente de trabalho. Então caso necessite fechar o **TerraView** e retornar ao trabalho basta apenas o seguinte:

➡ Escolha a opção **[Conectar]** .

➡ Clique no botão **[Selecionar Banco]** , aparecerá a janela do Windows, onde deverá escolher no diretório onde está seu Banco, então selecionar o arquivo cujo tipo seja .mdb e pressionar o botão abrir do windows.



➡ Retornará então a janela Banco de Dados do **TerraView** , onde o nome do banco estará preenchido, com a extensão .mdb.

➡ Pressione o botão **[Executar]** .

ARQUIVO :: Desconectar Banco de Dados

Ao pressionar **[Desconectar Banco de Dados]** , o Banco que estiver selecionado, será desativado. Caso tenha interesse em voltar analisá-lo, basta conectá-lo novamente.

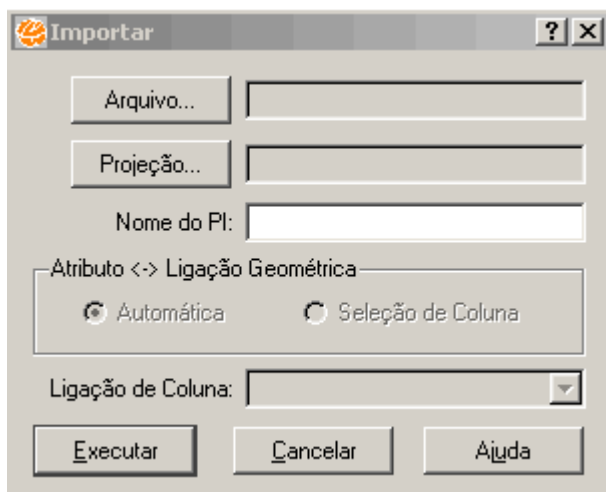
ARQUIVO :: Importar

➡ Ao importar um dado, o Banco deverá estar ativo (selecionado), assim ao importá-lo, será criado um PI (Layer) na "aba banco de Dados".

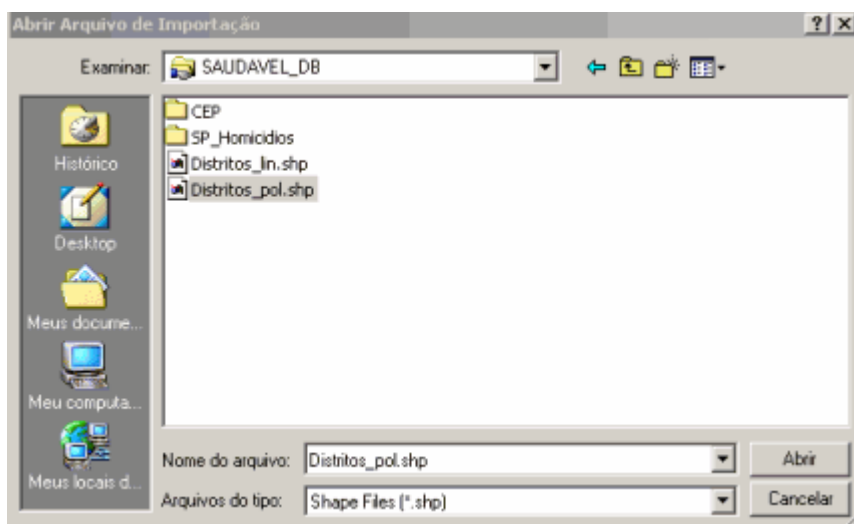


Ao importar os dados o usuário, deverá saber exatamente a projeção em que o PI se encontra , para que a importação seja feita corretamente

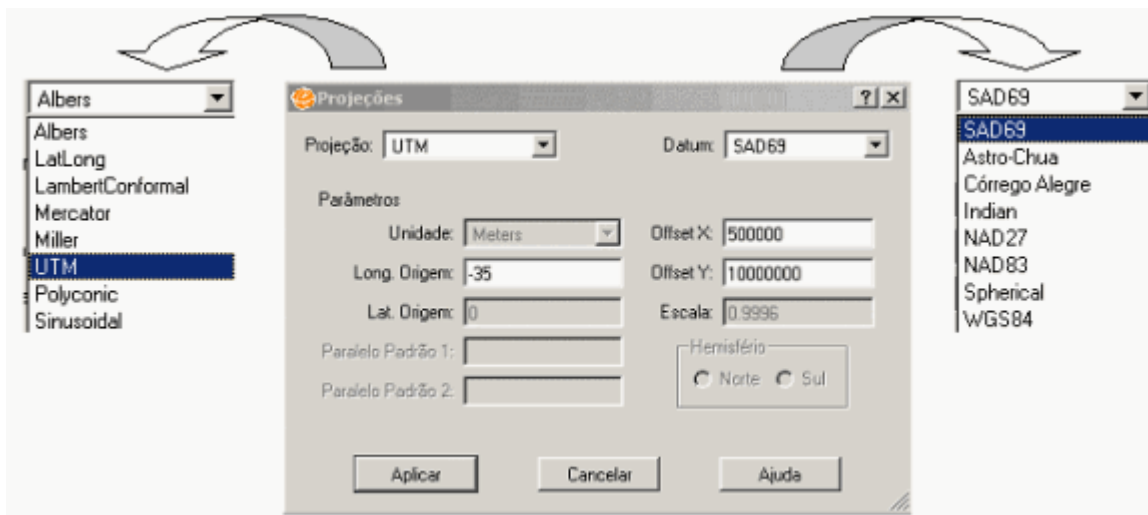
Pressione o icone na Barra de Ferramentas, ou clique em **[Arquivo -> Importar...]** . Será mostrado a interface de importação.




Clique no botão **[Arquivo]** que deseja importar. Aparecerá uma janela Windows, onde o usuário deverá selecionar os dados a serem importados. Os formatos aceitos são: SHP, MIF, GEO e DBF. Após a seleção do dado escolhido, clicar em abrir. A janela se fechará então aparecerá janela de importação do Terra View aparecerá novamente, com o devido campo preenchido



Clique no botão **[Projeção ...]** . Aparecerá uma janela como abaixo, que deverá ser preenchida conforme a Projeção do dado a ser importado. Neste exemplo foi utilizado a projeção UTM – SAD69, portanto o único campo para ser preenchido é Long. Origem. Uma vez esta janela preenchida, clique em **[Aplicar]** . Aparecerá novamente a janela de Importação para ser completada.



 **Leia sobre Projeção Cartográfica**
<http://www.dpi.inpe.br/terraview/docs/pdf/ProjecaoCartografica.pdf>

➡ Em seguida deve-se selecionar um índice na janela de Importação. Este índice deve ser distinto, ter um valor único, que servirá para ligar os atributos à geometria. Caso não haja ou não saiba, deixe em branco, o sistema irá criar um automaticamente.

➡ Preencha o **[Nome do PI]** . O dado importado receberá este nome.

➡ Pressione botão **[Importar]** da interface Importação, então o dado estará presente no banco selecionado.

➡ Após a importação executada, aparecerá o sinal BDcheio.gif (982 bytes) na frente do nome do Banco de Dado criado. Este sinal significa que o PI (Plano de Informação) foi criado e, que os dados associados a ele também. Isto é percebido, pois logo após a mensagem "importação executada com sucesso", a "Aba Vista" é preenchida com os respectivos complementos (Vista e Tema).

ARQUIVO :: Importar Raster Simples

➡ Pressione em **[Arquivo -> Importar Raster Simples]**

➡ Pressione o botão **[Arquivo...]** para que acesse o diretório onde estão os dados de Imagem.

➡ Pressione o botão **[Projeção...]** . A janela de Projeções se abrirá, escolha a Projeção e o Datum correspondente a seu dado. Caso não esteja definida a Projeção o valor default é NoProjection. Caso não esteja definido o Datum o valor default é o Datum Spherical. Preencha o campo Plano.

➡ Em seguida pressione o botão **[Executar]** para que a importação seja realizada.



Essa interface importa dados em formato TIFF, GeoTIFF, JPEG e Grade Regular SPRING. Não é permitido trocar nenhum parâmetro, os campos são só informativos.

Se o dado tiver até 512 colunas é importado em blocos de 1 linha. Se o dado tiver mais que 512 colunas será importado em blocos de 256 x 256 pixels. Caso exista sobra nos blocos (número de linhas não for múltiplo da altura de blocos ou número de colunas não for múltiplo da largura do bloco), é usado como valor de não data o valor 255.0



Leia sobre Manipulação de Dados Matriciais

(http://www.dpi.inpe.br/terraview/docs/pdf/Manipulacao_dados_matricias.pdf)

ARQUIVO :: Importar Raster



Leia sobre Importar Raster

(<http://www.dpi.inpe.br/terraview/docs/pdf/ImportacaoDadosRasterTerraView.pdf>)

ARQUIVO :: Importar Tabelas de Atributos

Essa interface permite a importação de Tabelas de Atributos em formato ".dbf" e ".csv" para um Plano de Informação já existente ou como uma Tabela Externa.

Para Tabela do formato ".csv" o usuário deverá informar o caracter separador e a existente de "header" na primeira linha. Para esse formato o usuário tem a possibilidade de alterar nomes e tipos das colunas.

➡ Pressione em **[Arquivo -> Importar Tabela]** . Ao aparecer a janela de Importação de Tabela (.dbf), pressione o botão **[Arquivo...]** para acessar seus dados na janela Windows que será apresentada. O campo **[Nome da Tabela]** será preenchido automaticamente.

- ➡ Escolha o tipo de Ligação da Tabela [**Externa ou Plano de Informação**] .
- ➡ Selecione a chave de Ligação da Tabela
- ➡ Preencha os Campos de Definições da Coluna
- ➡ Pressione o botão **[Executar]**

ARQUIVO :: Exportar Vetorial

Esta interface exporta dados SPRING, MID/MIF, SHAPEFILE

ARQUIVO :: Geocodificação de Endereço



Leia sobre Geocodificação de Endereço

(<http://www.dpi.inpe.br/terraview/docs/pdf/geocoder.pdf>)

ARQUIVO :: Imprimir Tela de Visualização e Tela de Gráfico


Para imprimir, há duas formas de fazê-lo: Via Impressora diretamente, ou como Arquivo bmp, onde ao pressionar esta tecla, abrirá uma janela do Windows onde deverá ser salvo o seu ".bmp" para impressão.


ARQUIVO :: Sair do TerraView

Encerra a operação, permanecendo no banco a última atualização.







UTILIZANDO EXIBIR

EXIBIR :: Barra de Ferramentas e Status

Ao pressionar sobre **[Barra de Ferramentas]**  Barra de Ferramentas, que se encontra com um sinal na frente, este desabilitará a barra de ferramentas, fazendo com que esta desapareça da janela principal do **TerraView**. Ao clicar novamente, sobre esta opção reaparecerá o sinal de habilitação.

Ao pressionar sobre **[Barra de Status]**  Barra de Status, a parte inferior da janela principal, onde se encontram as coordenadas, será desabilitada. Fazendo o inverso, será reabilitada a parte inferior, mostrando assim as coordenadas.

EXIBIR :: Árvore de Banco, Vista, Grade, Tela de Visualização, Tela de Gráfico

 Ao pressionar **[Árvore de Banco de Dados;Árvore de Vista; e, Grade]** estes têm a mesma função dos ícones      na barra de ferramentas. A funcionalidade deles é deixar ativo ou não, umas das "abas", ou janelas que contém o nome "Banco, Vista, Grade".

UTILIZANDO PLANO

The image shows a software dialog box titled "Criação de um Plano de Células". It contains three main sections: "Referência", "Retângulo Envolvente", and "Novo Plano de Informação".

Referência: This section has two radio buttons. The first, "Plano de Informação", is selected and is followed by a dropdown menu showing "distritos". To its right is a checked checkbox labeled "Polígonos". The second radio button is labeled "Tema" and is followed by an empty dropdown menu.

Retângulo Envolvente: This section contains four text input fields for bounding box coordinates. The first row has "LL(x):" with the value "-46.825944" and "UR(x):" with the value "-46.364746". The second row has "LL(y):" with the value "-24.007636" and "UR(y):" with the value "-23.356328".

Novo Plano de Informação: This section has two text input fields for resolution, labeled "Res. X:" and "Res. Y:", both of which are currently empty. Below these is a single text input field labeled "Nome:" which is also empty.

At the bottom of the dialog are three buttons: "Executar", "Cancelar", and "Ajuda".

UTILIZANDO VISTA

Vista : Uma vista é uma área de trabalho de um mapa interativo, que permite mostrar, consultar e analisar os dados geográficos. Uma vista contém um conjunto de temas e são apresentados na Aba de visualização, em função dos parâmetros cartográficos definidos para a vista.

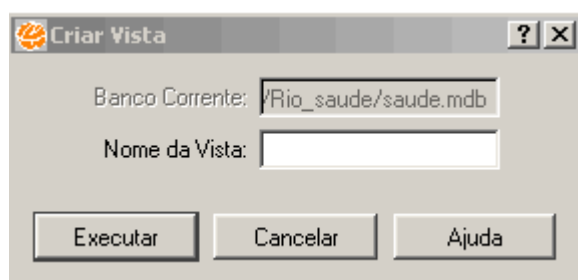
Como dito anteriormente, após o Banco de Dados criado, é necessário importar os dados que irão preencher o Banco. A partir da importação executada, a Vista, é criada automaticamente na "aba Vista".

VISTA :: Adicionar

➡ Para adicionar uma nova vista ao Banco, é necessário que o Banco esteja selecionado

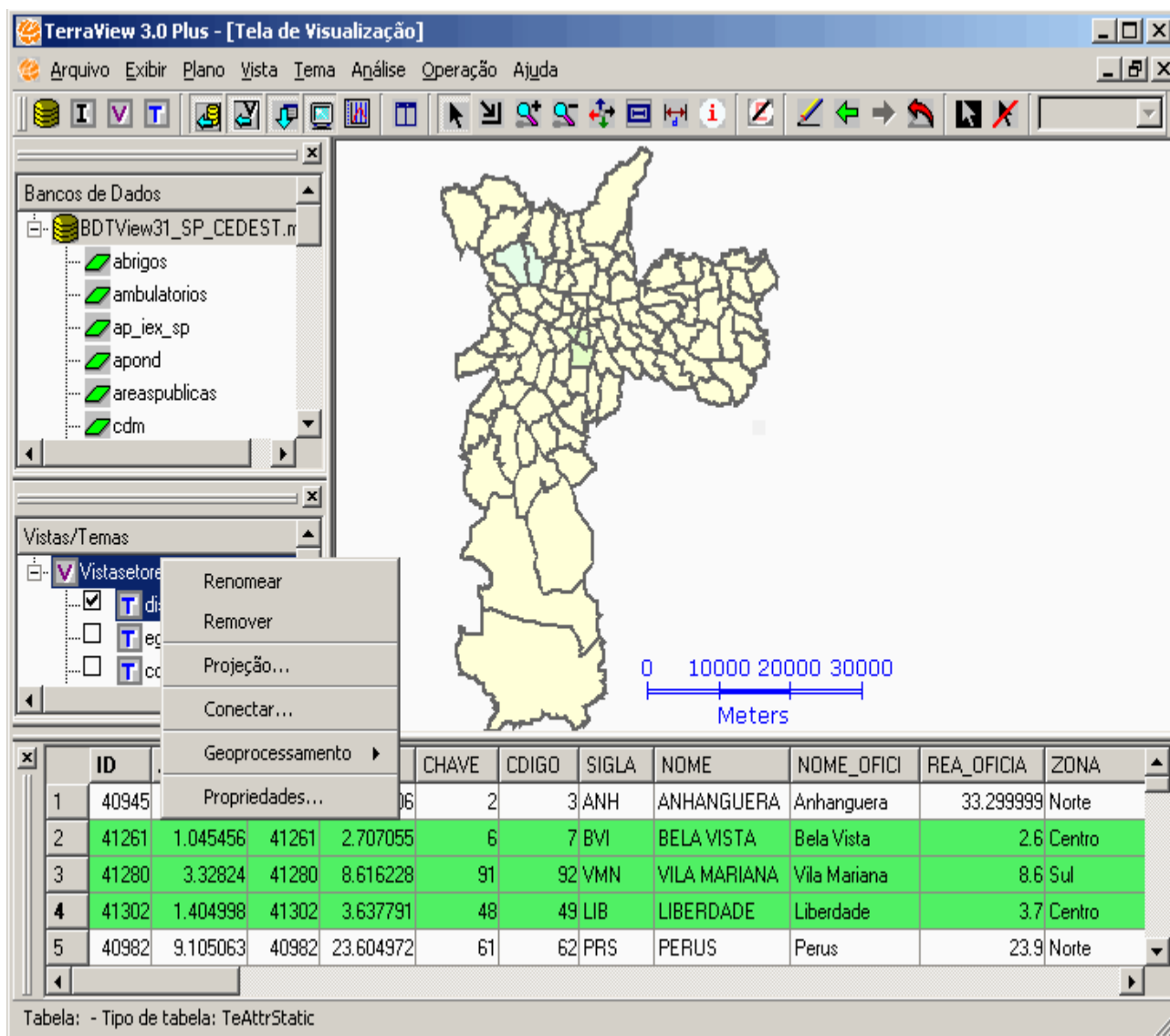
➡ Pressione então **[Adicionar]**

Uma janela se abrirá, para que se crie uma nova área de trabalho. Esta permanecerá vazia até que adicione um Tema.



Preencha o campo **[Nome da Vista]** e pressione **[Executar]** para criá-la.

Tendo sido adicionado uma vista, está aparecerá na "Aba Vista/Tema". Uma vez selecionada e com o botão direito do mouse pressionado, apareceram várias funções, como: Remover, Renomear, Projeção, Conectar, Geoprocessing e Propriedades.



Leia sobre Geoprocessing

(<http://www.dpi.inpe.br/terraview/docs/pdf/geoprocessing.pdf>)

UTILIZANDO TEMA

Tema : Um tema é definido para exibir o conteúdo de um PI que está no banco ativo. Um tema mostra um PI na projeção cartográfica da vista a qual está associado. Um mesmo PI pode ser apresentado por diferentes temas na mesma vista. Uma vista contém um conjunto de temas e são apresentados na Aba de visualização, em função dos parâmetros cartográficos definidos para a vista.

Como dito anteriormente, após o Banco de Dados criado, é necessário importar os dados que irão preencher o Banco. A partir da importação executada, a Vista e Tema, são criados automaticamente na "aba Vista".

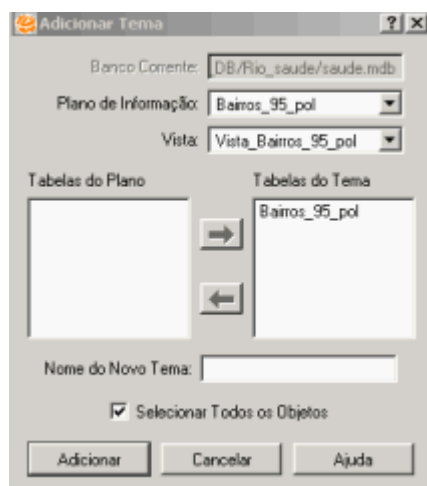
Os itens e subitens poderão ser utilizados quando o Tema estiver selecionado, clica-se então com o botão direito do mouse e uma lista aparecerá para escolha o que se deseja utilizar. A lista de funções na encontra-se na mesma ordem que mostrado na figura acima

TEMA :: Adicionar

➡ Para adicionar um novo Tema ao Banco, é necessário que o Banco e a vista estejam selecionados.

➡ Pressione então **[Adicionar]** .

Uma janela se abrirá, para que se crie uma nova tema em seu trabalho. Esta permanecerá vazia até que adicione um Tema.



➡ Preencha o campo **[Nome do novo Tema]** e pressione **[adicionar]** para criá-lo.

UTILIZANDO ANÁLISE

ANÁLISE :: Espacial Moran

ANÁLISE :: Mapa de Kernel

Para criar um Mapa de Kernel é necessário que você tenha Vista e Tema ativos.

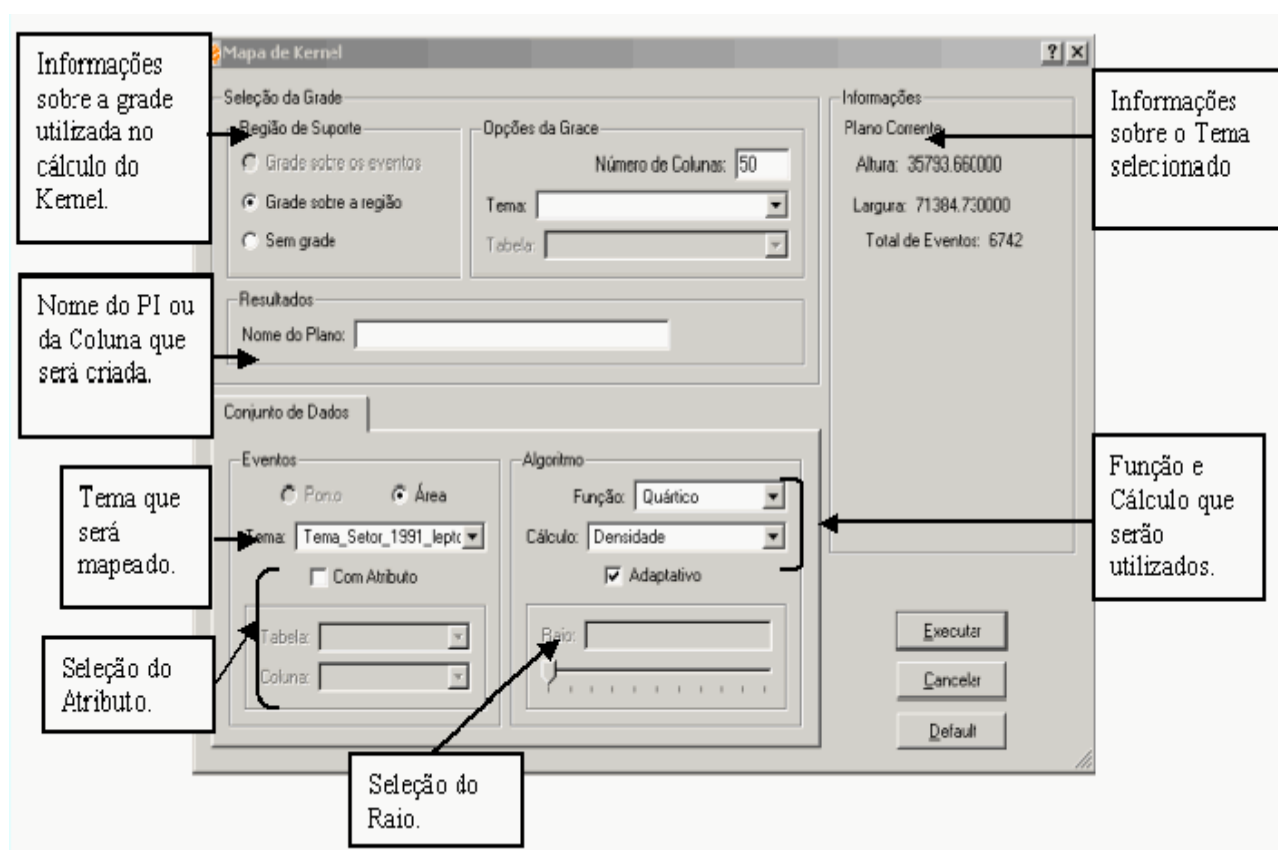
- ➡ Fazendo um mapa de Kernel
- ➡ Ative a vista na "Árvore de Vistas"

- Selecione o Tema e ative-o. Observe que a grade de valores (atributos) é apresentada.

- **[Operação] [Desenhar]** ou botão desenhar na Barra de Ferramentas


- **[Análise] [Mapa de Kernel...]**

A tela abaixo aparecerá e nela serão definidos os parâmetros para fazer o mapa de Kernel. A seguir temos uma explicação sobre cada um dos possíveis parâmetros a serem escolhidos.



UTILIZANDO OPERAÇÃO

Alinhar Janela

- ➡ Ao pressionar o botão [Alinhar Janelas], as telas de visualização serão organizadas, fazendo que se visualize mais de uma tela ao mesmo tempo,
- ➡ O botão [Alinhar Janela] tem a mesma função que o ícone 

CURSOR :: Cursor de Apontamento, Zoom, Zoom In, Zoom Out, Vão, Gráfico, Edição de Tema, Medição de Distancias, Cursor de Informações

Esses cursores só funcionam, quando se tem os dados do Plano de Informação desenhado na "Tela de Visualização" . Eles poderam ser utilizados também através dos icones que se encontram na "Barra de Ferramentas" e mudarão o formato na tela de visualização.

Desenhar, Próxima Tela de Visualização, Tela de Visualização Anterior, Recompôr Ao optar por qualquer uma destas funções, o cursor não mudará sua visualização, e sim o comando será executado imediatamente.

Inverter Seleção, Desmarcar Objetos Ao selecionar Inverter Seleção, é necessário que alguns poligonos estejam selecionado. Ao clicar no icone Inverter Seleção automaticamente será invertido a seleção deste objetos.

Ao pressionar Desmarcar Objetos, todos os objetos voltar a cor default.